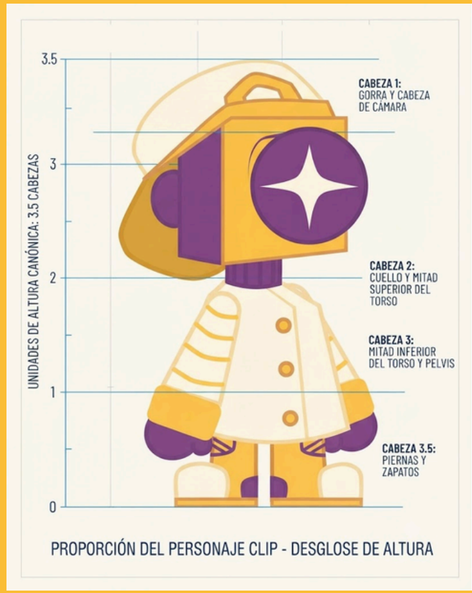
PROTOTIPO


3.5
3
2
1
0
UNIDADES DE ALTURA CANÓNICA: 3.5 CABEZAS
CABEZA 1:
GORRA Y CABEZA DE CÁMARA
CABEZA 2:
CUELLO Y MITAD SUPERIOR DEL TORSO
CABEZA 3:
MITAD INFERIOR DEL TORSO Y PELVIS
CABEZA 3.5:
PIERNAS Y ZAPATOS
PROPORCIÓN DEL PERSONAJE CLIP - DESGLOSE DE ALTURA

EXPRESIONES FACIALES Y GESTOS DE LENTE
SEVERO
CONFUSO
GOIÑO
ENFOCADO
GENTILEZA
TRISTEZA
RESOLUCIÓN
EMPATÍA
IMPACTO
SORPRESA
ALBOROZADA
ANSIOSO

PROTOTIPO DE DISEÑO DE PERSONAJE - CLIP 2.
VISTA PERFIL IZQUIERDO DETALLADA
ANCHO TOTAL
ANCHO TOTAL
CONSTRUCCIÓN DE CAP Y LENTE
VISTA PERFIL DERECHO DETALLADA